**ChatGPT の発言:**

# Blockbench 第1回｜立方体をつくってみよう！

研修生向け・初心者用操作説明

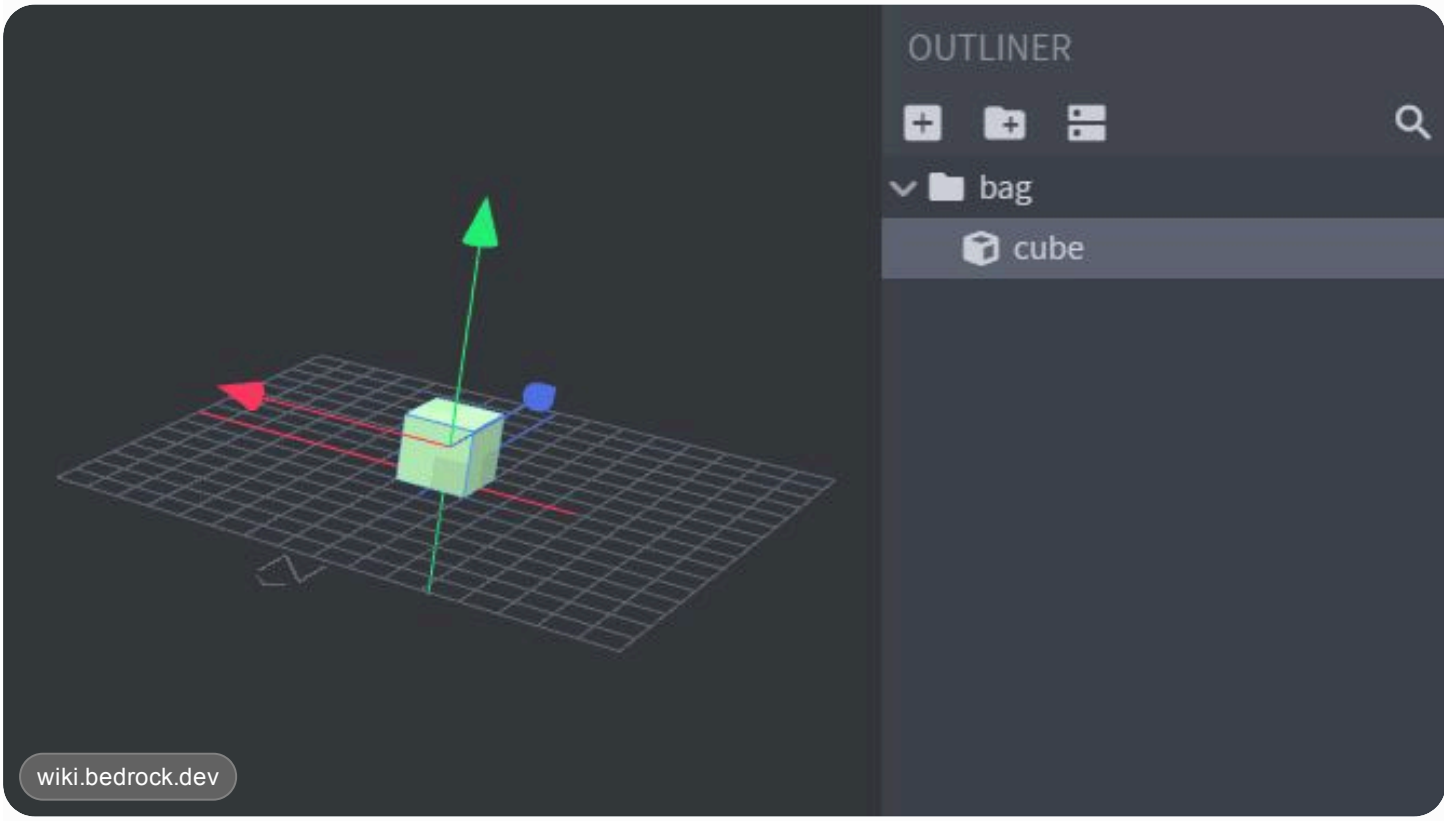
Blockbenchでは、**「Cube（キューブ）」という四角い箱**を組み合わせて、ロボットや家などの3D作品をつくります。

今回は、立方体を1個つくり、動かしたり、大きさを変えたりする練習をします。

## ステップ1｜Blockbenchを開く

1. Blockbenchを起動します。
2. 新しく制作する場合は「File」→「New」から **Generic Model** を選びます。
3. 編集画面が開いたら、右上の「Edit」が選ばれていることを確認します。

## ステップ2｜立方体を追加する

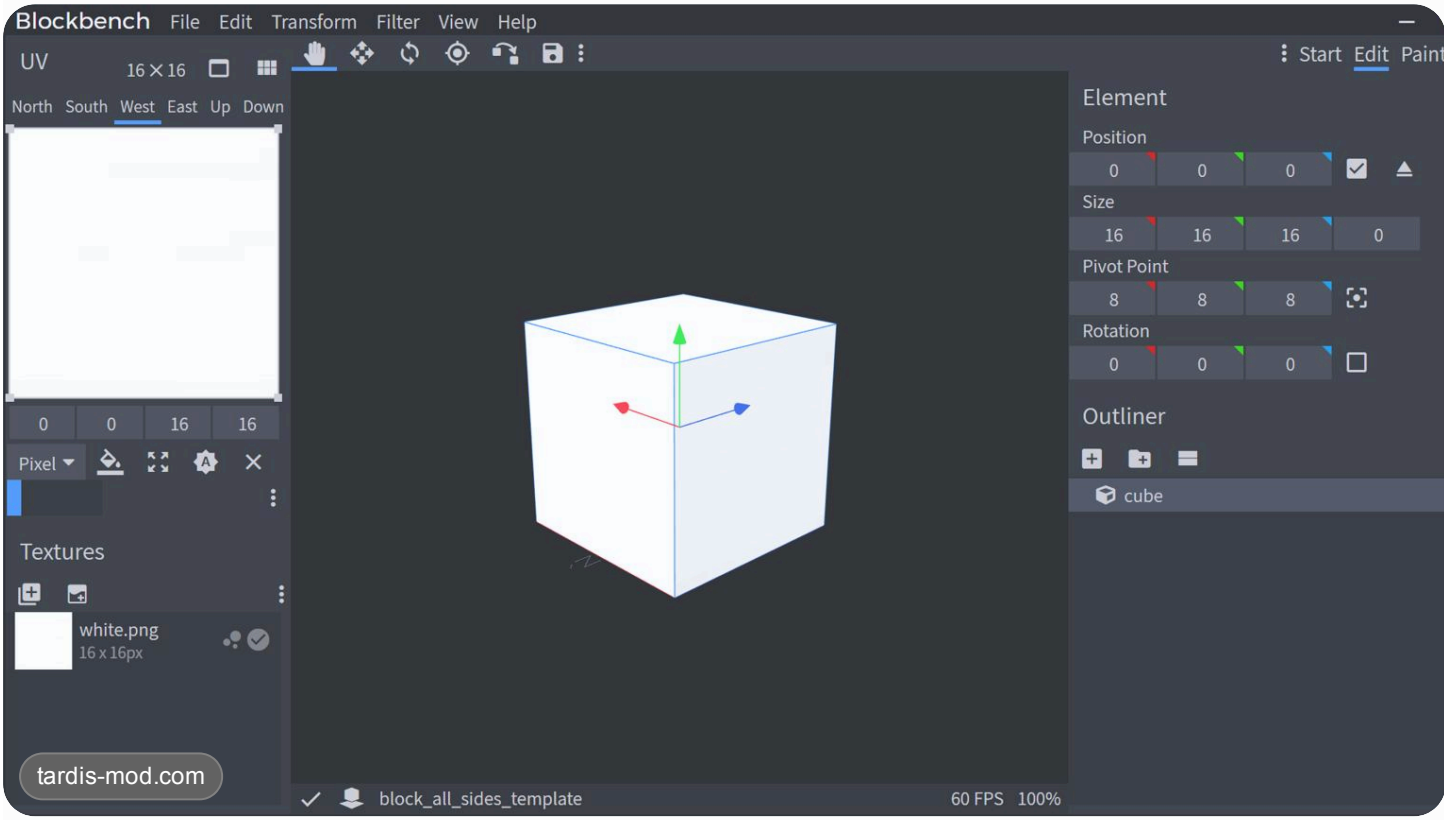



1. 画面右側にある **OUTLINER（アウトライナー）** を探します。
2. OUTLINERの上にある **「＋」ボタン** をクリックします。
3. 表示されたメニューから **「Cube」** を選びます。
4. 画面中央に立方体が表示されます。

### 覚えるポイント

「＋」は、作品の部品を増やすボタンです。ロボットの頭や胴体なども、この操作でつくれます。

## ステップ3｜立方体を動かす




1. つくった立方体をクリックして選びます。
2. 画面上部の **移動ツール（十字の矢印のマーク）** を選びます。
3. 立方体に表示される色付きの矢印をマウスでドラッグします。

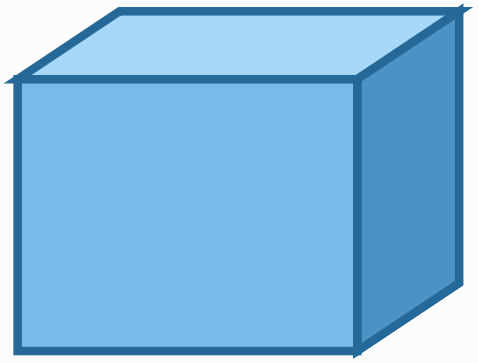
| 矢印の色 | 動く方向 |
| --- | --- |
| 赤 | 左・右（X方向） |
| 緑 | 上・下（Y方向） |
| 青 | 前・後ろ（Z方向） |

## ステップ4｜立方体の大きさを変える

1. 立方体を選びます。
2. 画面右上の「TRANSFORM」を見ます。
3. **「Size」** の数字を変更します。

例えば、3方向のサイズをすべて「4」にすれば、各辺の長さが同じ立方体になります。

**数字を変える練習**



立方体の大きさを変えるイメージ図

X：横幅 4

Y：高さ 4

Z：奥行き 4

### ステップ5｜立方体を3個に増やしてみよう

同じように「＋」からCubeを追加して、合計3個にします。

**練習課題：** 大きな箱を胴体に、小さな箱を頭に、細長い箱を腕に見立てて並べてみましょう。

### ステップ6｜作品を保存する

「File（ファイル）」→「Save（保存）」を選択して、`.bbmodel` 形式で保存します。

保存名の例：`第1回_立方体練習.bbmodel`

### できたかチェック！

- ○ 立方体を1個つくれた
- ○ 立方体を動かせた
- ○ 立方体の大きさを変えられた

- [ ] 立方体を3個に増やせた
- [ ] 作品を保存できた

0 / 5 完了

**講師の方へ：** 今回送っていただいたBlockbench画面では、右側の「OUTLINER」に「＋」ボタン、右上の「TRANSFORM」に「Size」が表示されています。研修生にはまずこの2か所を覚えてもらうと、その後の立方体制作がスムーズになります。